

Reto: Comida en el mundo

Duración: 1 hora · Edad: 9 a 12 años



¿Qué vamos a hacer?

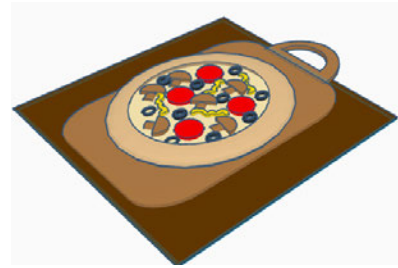
Modelar en 3D platillos típicos del país.

¡Compartamos!



pinion.education

Reto: La comida en el mundo



Propósito:

- Modelar en 3D platillos típicos del país.

¿Qué necesitamos?

- Una computadora con acceso a Internet.
- Tinkercad

¿Cómo lo hacemos?

Paso 1.

Ingresa a <https://www.tinkercad.com/>



Paso 2.

Inicia sesión en tu cuenta o únete a la clase.



Paso 3.

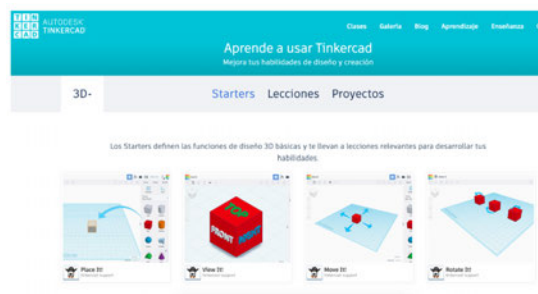
Si te vas a unir a una clase, espera a que tu guía te dé el código y luego haz clic en **Ir a mi clase**.

Escribe tu "nickname" y... ¡ya está! Puedes comenzar a diseñar.



Paso 4. (opcional)

Si este es tu primer acercamiento a la herramienta, te recomendamos hacer los tutoriales antes de comenzar esta actividad.



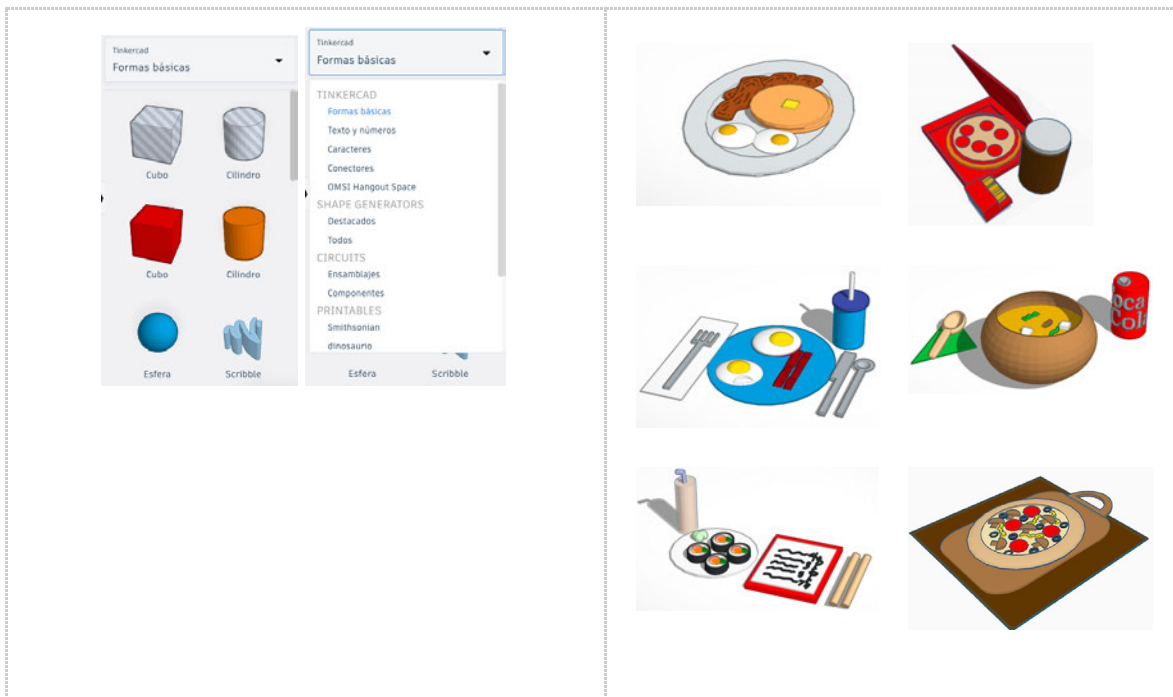
Paso 5.

Piensa en un platillo típico de tu país y explora las piezas disponibles en Tinkercad. Analiza cuáles te sirven mejor para construirlo.

Paso 6.

Aquí hay algunos ejemplos en los cuales te puedes inspirar:





¿Qué aprendimos?

- Que podemos utilizar la imaginación para representar nuestra comida favorita sin salir de casa, vamos a divertirnos creando diferentes platillos.

