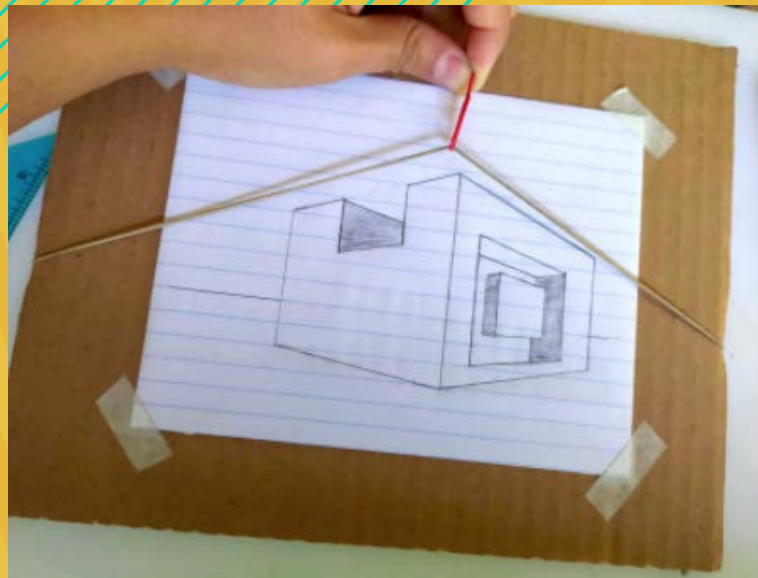


# Reto: ¡Perspective máster!

Duración: 1 hora · Edad: 15 años en adelante



## ¿Qué vamos a hacer?

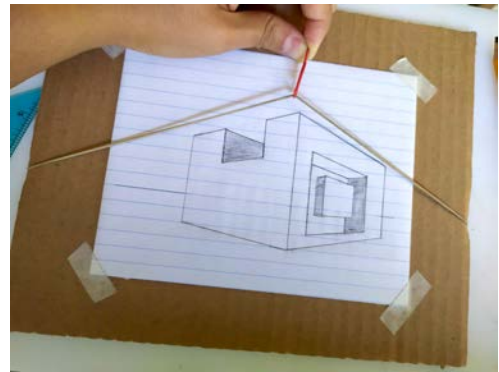
Crear un artefacto para ayudarte a dibujar y convertirte en un maestro de la perspectiva

## ¡Compartamos!



pinion.education

# Reto: ¡Perspective máster!



## Propósito:

- Crear un artefacto para ayudarte a dibujar y convertirte en un maestro de la perspectiva.

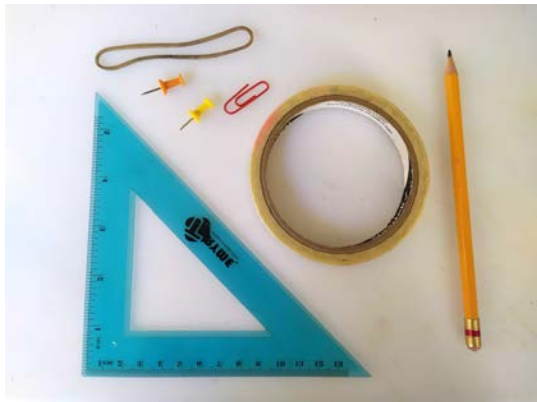
## ¿Qué necesitamos?

- 1 pedazo de cartón grueso de 25 cm x 20 cm aprox
- 1 liga
- 1 hoja de papel (media carta)
- 1 lápiz
- Cinta adhesiva
- 1 clip
- 1 escuadra
- 2 tachuelas (opcionales)

## ¿Cómo lo hacemos?

### Paso 1.

Reúne todos tus materiales.



### Paso 2.

Coloca la hoja de papel al centro del cartón y sujétala con cinta adhesiva.



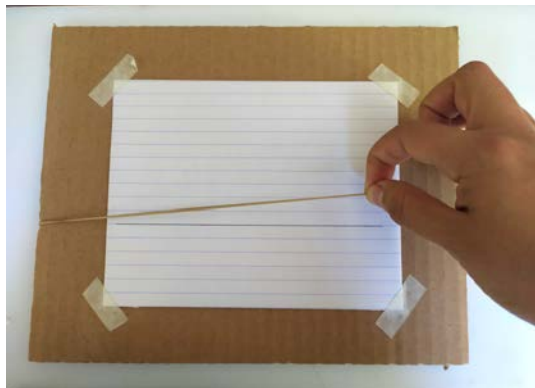
### Paso 3.

Dibuja una línea horizontal que represente la línea del horizonte de tu dibujo.



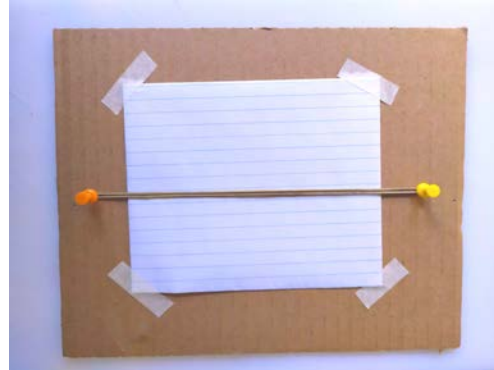
### Paso 4.

Coloca una liga rodeando el cartón a la altura de la línea del horizonte que dibujaste en el paso anterior.



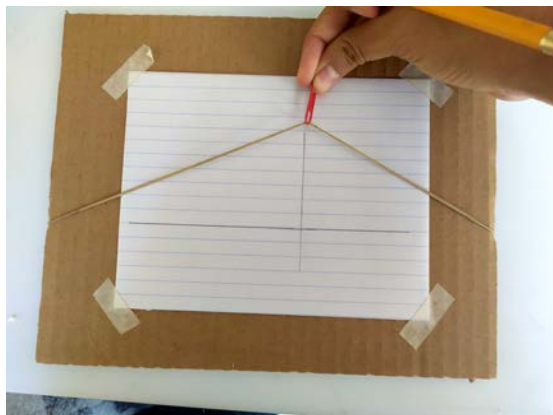
### Paso 5.

Si tu liga no alcanza para rodear el cartón, puedes utilizar unas tachuelas de cada lado para fijar la liga. Los extremos de la liga representarán dos puntos de fuga que te ayudarán a trazar la perspectiva en tu dibujo.



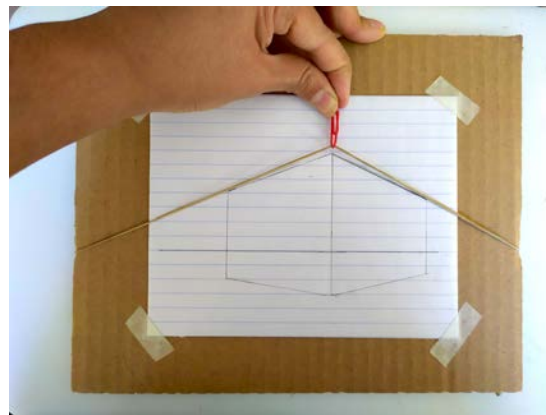
### Paso 6.

Con la escuadra traza una línea vertical que cruce perpendicularmente la línea de horizonte. Sujeta el clip a la liga y estira hasta el extremo de la línea que acabas de dibujar, traza con un lápiz las líneas sobre el ángulo que marca la liga.



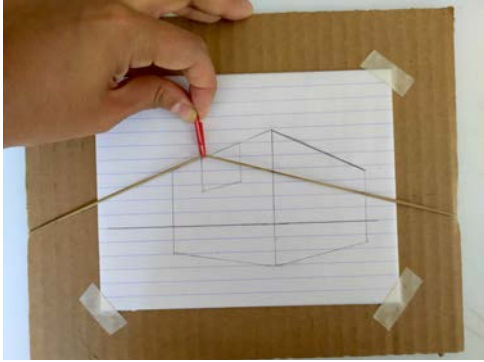
### Paso 7.

Repite el paso a los dos extremos de la línea vertical (por arriba y por abajo). Traza dos líneas horizontales a los laterales para formar la vista tridimensional de un cubo.



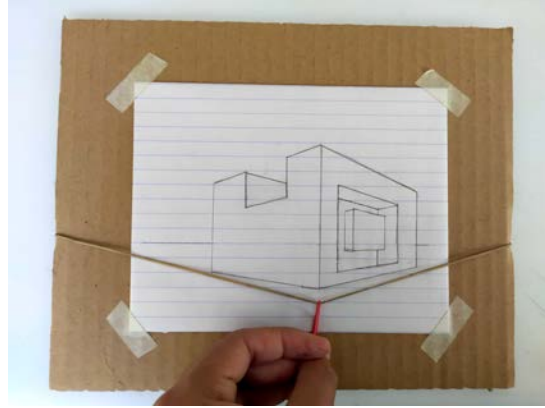
### Paso 8.

Agrega otras líneas verticales sobre la cara del cubo y repite el paso de estirar la liga con el clip, colocarlo al extremo de la línea y trazar con el lápiz el ángulo por donde pase la liga.



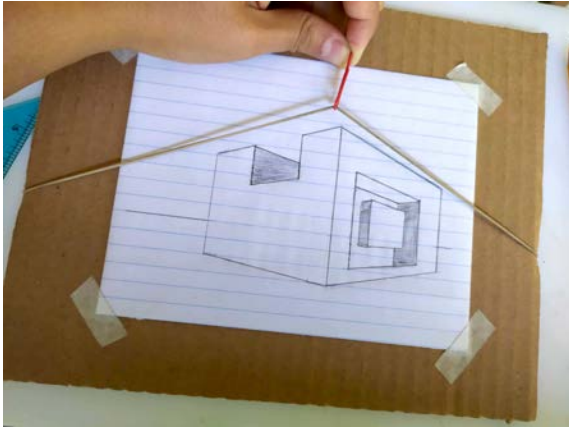
### Paso 9.

Puedes agregar otras formas sobre las caras de tu cubo para hacer una figura más interesante.



### Paso 10.

Agrega algunas sombras a tu dibujo para mejorar la representación de su perspectiva.



### Paso 10.

Ahora que conoces la técnica de dibujo con dos puntos de fuga, intenta representar un edificio o algún otro objeto como un electrodoméstico, un paisaje, etc.

## ¿Qué aprendimos?

- Aprendimos a hacer un dibujo en perspectiva con dos puntos de fuga utilizando un artefacto sencillo.

